

Краеведческая игра-квест на основе популярной туристской игры Геокэшинг

*Синицына Алёна Александровна, МУ «ЦБС Красноармейского МР»,
Челябинская область*

Цель проекта - привлечение молодежи в библиотечное сообщество с помощью краеведческой игры.

Игра посвящена 340-летию юбилею старейшего русского поселения в границах современной Челябинской области. К этой дате сотрудники ЦБС Красноармейского района подготовили краеведческую игру-квест на основе популярной туристской игры Геокэшинг.

Задача участника - найти тайник. Для этого в социальной сети Вконтакте создана группа проекта, в которой и даются координаты, подсказки.

Всего в серии несколько тайников.

Каждый тайник посвящен какой-то достопримечательности нашего района и связан с селом Русская Теча.

Участник игры, который найдет один или несколько тайников, присылает фотоотчет с места в личные сообщения группы. И автоматически становится участником розыгрыша призов.

Проект реализуется за счет привлеченных партнеров.

Страница проекта: <https://vk.com/club215670996>