

Настольные ролевые игры в библиотечном пространстве

Бурцев Илья Маркович , МБУ «ЦБС г. Гатчины», ЦГБ им. А.И. Куприна, Ленинградская область

Библиотечное пространство ежегодно расширяет свои горизонты. Посетитель библиотеке может не только получить информацию для учебы, работы или научной деятельности, но и отдохнуть или провести время за любимым хобби. Сейчас всё чаще можно увидеть клубы настольных игр при библиотеке или кружки интересов. Довольно часто такие новообразования при библиотеке не взаимодействуют с основной деятельностью, а именно с предоставлением хранящихся в фондах литературы. Перед нами стоит задача удовлетворить запрос пользователей библиотек и повысить взаимодействие с фондами. Настольные ролевые игры являются отличным вариантом.

Настольная ролевая игра (НРИ) — вид ролевой игры, в которой участники устно описывают действия своих персонажей, опираясь на их особенности, и в котором успех действий зависит от игровой системы.

НРИ - это словесный театр за столом с использованием кубиков (и других генераторов случайных значений).

Изначально данный вид настольных игр нацелен на общение между участниками, практически все взаимодействия происходят за счёт диалога. Ведущий описывает ситуацию в которую попали игроки, а игроки реагируют на ситуацию и предлагают свои варианты действий. Результаты действий игроков определяются характеристиками их персонажей и броском кубика (или другим генератором случайных значений). Ведущий описывает результаты действий персонажей игроков опираясь на результаты. В настольной ролевой игре можно погрузиться в любой мир (фантастический, приключенческий, детективный или любой другой) и стать его участником.

- Сюжеты (сценарии) для НРИ вдохновляются и пишутся на основе книг, фильмов и компьютерных игр. (Можно предложить соответствующую литературу после игры)

- За игровым столом собираются люди разных возрастов и социального положения. НРИ объединяют людей.

- НРИ вдохновляют на творчество и развивают актерскую игру. (Можно предложить соответствующую литературу)