

Сюжетная лаборатория «ГеймСтори» ☆

Коник Кирилл Петрович, Краевое государственное бюджетное учреждение культуры Красноярская краевая молодежная библиотека, Красноярский край

Сюжетная лаборатория «ГеймСтори» — это пока планируемый образовательно-досуговый проект, являющийся способом вовлечения молодежи Сибири и Красноярского края 14-35 лет в творческую деятельность библиотек по созданию игровых сюжетных нарративов, основанных на локальных городских легендах и региональном фольклоре.

Сюжетная лаборатория «ГеймСтори» поможет начинающим талантам улучшить писательские навыки, получить поддержку от профессионалов и погрузить в мир сибирского этнокультурного разнообразия, где участники найдут массу уникальных, увлекательных и необычных для игровой индустрии идей для создания и развития своих историй, персонажей и прочих элементов игрового процесса. Кроме того, все задействованные в проект библиотеки получат новые смыслы с точки зрения вовлечённой молодёжи — это и осознание пространства творчества, место встречи с гениальностью, точка ультрасовременных идей, что найдёт своё отражение в повышении лояльности к работе библиотек и библиотекарей, а также создаст положительный образ у той части молодёжи, которая находится в процессе поиска себя в профессиональном отношении.

В рамках сюжетной лаборатории будет проведен образовательный модуль, включающий лекции, воршопы и креативные интенсивы с экспертами сферы игровой индустрии/сценаристами-драматургами/филологами/библиотекарями/культурологами. По окончании образовательного модуля пройдёт открытый конкурс на создание лучших сюжетных идей, лучшие из которых будут награждены полезными подарками, а также результаты проведения Сюжетной лаборатории «ГеймСтори» будут задействованы в дальнейшем создании первой популярной компьютерной игры Сибири.