

Команда Тебеньковой Юлии Анатольевны
Школа компьютерной графики «Графон»

Идея: создание школы компьютерной грамотности на базе библиотеки.

Цель: Объединение и развитие творческой молодежи.

Этапы проекта:

1. Оснащение компьютерных классов.
2. Разработка учебной программы.
3. Набор участников.
4. Обучение.

Ресурсы:

1. Учитель.
2. Помещение.
3. Техника.
4. Связи со школами.
5. Апгрейд.
6. Обучающая программа.

Риски:

1. Досрочное прекращение обучения.
2. Трудности с набором участников.
3. Конфликт с оборудованием.
4. Проблемы с руководством.
5. Конкуренция.
6. Не интересный набор программ.
7. Повышение цен.
8. Мобилизация, болезнь учителя...

Мотивация:

- Техника.
- Показатели.
- Комьюнити.

Результат: создание творческого комьюнити на базе библиотеки.

Проблема: возможность создания контента ниже потребностей.