

Команда Кузнецовой Надежды Ивановны
Арт-навигатор «Как пройти в библиотеку»

Идея: в рамках проекта будет разработана система арт-навигации «Как пройти в библиотеку». Арт-объекты будут выполнены в виде книг из металла с нанесением QR-кода, размещены и закреплены в значимых, интересных и популярных местах города/поселения. При сканировании QR-кода на смартфоне владельца будет оживать знаменитые библиотекари прошлого и сообщать пользователю адрес ближайшей библиотеки, советовать книги для чтения, рассказывать интересные факты из соеи биографии и тысячелетней истории библиотек.

Проблема: в настоящее время в России действуют свыше 40 тыс. публичных библиотек и меньше 50% россиян обращаются в библиотеки, а многие даже не знают об их существовании.

Цель: создать на базе популярных городских пространств систему навигационных арт-объектов с дополненной реальностью, предоставляющих информацию о местонахождении библиотек с помощью QR-кода и формирующих маршрут, используя визуализированные образы известных библиотекарей мира разных эпох. Популяризируя этим креативное библиотечное пространство.

Целевая аудитория: разновозрастные граждане, ориентированные на получение новых знаний, стремящиеся к саморазвитию и творческая интеллигенция, которые активно используют в повседневной жизни современные цифровые технологии.

Задачи:

1. Организовать и провести конкурс на создание лучшего навигационного арт-объекта среди художников, студентов, скульпторов, дизайнеров.
2. Сформировать проектную команду, состоящую из IT-специалистов, дизайнеров, библиотекарей, актеров войсеров, тестировщиков.
3. Согласовать с администрацией города макет навигационного арт-объекта и схему размещения.
4. Создать мобильное приложение с уникальной системой навигации, используя образы знаменитых библиотекарей мира разных эпох, писателей, философов.
5. Организовать медиа пространство и создать условия для тиражирования проекта.